

图灵网络受邀参加 2019 年区块链数字游戏创新峰会



CHAIN PLUS 2019 年区块链数字游戏创新峰会于 2019 年 6 月 17 日在北京正式举行。现场有 70 余家知名区块链相关企业嘉宾出席，包含游戏产业、公有链、交易所、媒体等。其间包括来自 Turing Network, BGA, CGG, Gumi Gaming, MixMarvel 等区块链业内的嘉宾发表了主题演讲。

峰会现场，The Blockchainer 创始合伙人朱高峰为大家做了会议开幕致辞。致辞中为大家介绍了中国游戏产业近年来发展陷入的瓶颈，并回顾了区块链游戏的发展历程。随着公有链整体技术的提升，越来越多的传统游戏大厂开始尝试在区块链上开发更加复杂、更具有可玩性的游戏作品；杀手级的游戏大作值得期待。区块链游戏独有的特性例如资产唯一不可篡改、交易灵活性、游戏机制公开透明等等将大大降低获客成本，为传统的游戏产业注入活力。

活动现场，参会嘉宾共同分享了对区块链技术在游戏行业应用落地的观察。区块链游戏联盟主席 Manon Burgel 为大家阐述了区块链数字游戏的现行标准。火币全球矿池负责人 Alina 为大家介绍火币矿池生态交易所可以为区块链数字游戏带来的增益。Coin Gaming Group 的首席商务管 Steve 为大家介绍了区块链及游戏品牌建设以及如何建立客户信任。NEO 生态发展部负责人王佳超从公链的角度为大家介绍了公链对链游产业的支撑。

作为 The Blockchainer 的战略合作伙伴，图灵网络（Turing Network）联合创始人兼 CEO 朱威也受邀参会，为大家介绍了图灵网络对游戏通证资产化做出的一些探索。图灵网络是致力于帮助所有移动互联网应用快速接入区块链生态的公有链项目。通过为移动互联网开发者提供完整的开发套件，将积分权益与区块链结合；并通过开发者服务器代理实现让用户无需持有私钥进行无障碍转账支付的流程体验。图灵网络作为商业化 Web3.0 的应用区块链网络在资产数字化的尝试将从游戏、电商、社交、金融等领域展开。用户可以将自己在游戏中获得

的游戏装备等资产在图灵网络构建的交易平台上自由流通与兑换，游戏公司也可以与图灵网络共同合作打造游戏 Dapp。



图灵网络联合创始人兼 CEO 朱巍现场演讲

除此之外，图灵网络还打造了首款官方 DApp 加密偶像。加密偶像是一种全新的偶像养成价值玩法，真实的潜力偶像直接加入，将以更自由、更具共识的方式展开娱乐事业，是偶像事业和通证经济的完美结合。通过公开透明的机制和可信的区块链经济模型，粉丝也能当投资人，跟喜爱的偶像一起拓展偶像事业，一起享受偶像社群增长收益。

Cocos-BCX 首席技术专家 Reed Hong，HPB 国际业务总经理 DannyRowshandel，Motion 首席执行官王健，华特东方商务总监邵林，公信宝 COO 范雅芸也进行了主题演讲。期间，与会嘉宾还共同进行了圆桌讨论，讨论区块链如何与游戏结合，如何选择优质的区块链项目进行投资。

本次大会为来宾进一步讲解了区块链技术的理论基础与未来发展，助力区块链技术在游戏领域的创新发展，相信游戏行业会在区块链技术的加成下找到新的增长点。一场盛会虽已落下帷幕，但是会议的参与者们却因此收获而成长，而每一位参与者都相信，区块链游戏行业的发展将会迎来一个更加值得期待的未来。